

Virtuelle Messen: Leistungsbeschreibung Baukastenmodul Websessions

Bereich: Conference Area / Exhibition Space



Messe
Düsseldorf

Sept. 2020

Allgemeine Beschreibung Produkt/Leistung

Allgemeine Definition Websessions:

Websessions sind Seminare, Veranstaltungen, Konferenzen, an denen Personen über das Internet teilnehmen können (Onlineveranstaltung).

- 1.) interaktiv & live: Informationen werden innerhalb eines Programms mit einer festgelegten Start- und Endzeit live übermittelt. Teilnehmer können sich aktiv (z.B. durch Fragen über ein Chatsystem) an dem Webinar beteiligen und einbringen.
- 2.) On Demand: aufgezeichneter Videostream, der zu einem festgelegten Zeitpunkt beginnt oder individuell (nach Wunsch) gestartet bzw. abgerufen werden kann.

Websessions können frei zugänglich sein (z.B. öffentlicher Marktplatz für Online-Seminare), in den meisten Fällen ist eine Registrierung notwendig.

Mit dem Baukastenmodul „Websessions“ werden im Zuge einer hybriden oder virtuellen Veranstaltung oder eines virtuellen Online-Events Websessions angeboten.

Dieses Modul bietet dem Aussteller die Möglichkeit, eine Websession als Moderator auf der Online-Präsenz der jeweiligen Messe zu präsentieren bzw. durchzuführen. In dieser Websession kann der Aussteller beispielsweise neueste Produkte, Prozesse oder allgemeine Themen dem dafür registrierten Fachpublikum präsentieren.

Prozessbeschreibung („Websessions“)

Voraussetzung für das Angebot von Websessions als Aussteller ist der erfolgreiche Abschluss der Onlineanmeldung für die jeweilige Onlineveranstaltung. Alle notwendigen Angaben zur Websession (u.a. Inhalt, Sprache, Moderator, etc.) sind an die von Messe Düsseldorf beauftragten Dienstleister zu übermitteln; diese werden auf der Website der Onlineveranstaltung angegeben.

Voraussetzungen für den Aussteller für das Angebot von Websessions:

- Übermittlung der Informationen über die Websession, u.a. Titel, Inhalt, Vortragssprache, Ansprechpartner/Moderator des Ausstellers, etc.
- gesonderter Abschluss einer Einverständniserklärung des Vortragenden zur Veröffentlichung der Speaker-Informationen
- Abstimmung (u.a. inhaltlich, technisch) mit Messteam und Dienstleister
- technische Ausstattung zur Bild- und Tonübermittlung (z.B. Webcam, Mikrofon)
- Ausreichende Internet-Verbindung (siehe unten)
- Erfolgreiche Installation der vorgegebenen Konferenzsoftware
- Erfolgreiche Registrierung bei der vorgegebenen Konferenzsoftware

Spezielle Systemanforderungen dazu lauten:

1. Als Bandbreitenanforderung gelten mindestens 1,2 MB/s Downloadgeschwindigkeit, da sonst keine gute Qualität gewährleistet werden kann.
2. Die verwendete Kamera sollte möglichst über eine Auflösung von 1280x720 Pixel verfügen.
3. Mikrofon

Für die zeitliche Ausspielung wird gesondert ein festgelegter und verbindlicher Zeitraum vereinbart, der im Programm-Angebot der Onlineveranstaltung Berücksichtigung findet.

Zur Vorbereitung von Live Sessions besteht das optional nutzbare Angebot zur Unterstützungsleistung (z.B. technischer Support). Dieses enthält folgende Punkte:

Virtuelle Messen: Leistungsbeschreibung Baukastenmodul Websessions

Bereich: Conference Area / Exhibition Space

- Vereinbarung eines Testtermins im Vorfeld der Live Web Session.
- Aussteller wird zu einem Zoom-Meeting eingeladen
- Beitritt über Link (Es erfolgt die Installation des Zoom-Clients)
- Testen von Mikro + Kamera
- Vorstellung des groben Ablaufs des anstehenden Webinars aus technischer Sicht.
- Beantwortung offener Fragen

Hierzu steht Ihnen unser Partner „The Hackathon Company“ zur Verfügung.

The Hackathon Company GmbH

messewebsession@thehackathoncompany.com

Die Durchführung der Websession selbst liegt in der Verantwortung des Ausstellers.

Zusatzinformationen:

Besuchern bzw. interessierten Teilnehmern wird über die Onlineveranstaltung die Möglichkeit gegeben, an Websessions teilzunehmen.

Voraussetzung für die Teilnahme an Websession:

- erfolgreiche Teilnehmer-Registrierung (einschl. DOI-Bestätigung) bei der Online-Veranstaltung
- Registrierung für jede Websession
- Download und erfolgreiche Installation der vorgegebenen Konferenzsoftware sowie erfolgreiche Registrierung bei dieser Software
- Erfolgreiche Registrierung bei der vorgegebenen Konferenzsoftware
- Ausreichende Internet-Verbindung

Nach erfolgreicher Registrierung beim ausgewählten Websessions erhält der Teilnehmer einen Link zur Websession an die von ihm angegebene E-Mail sowie Datum und Uhrzeit, wann die Websession stattfinden wird. Durch Klick auf diesen Link gelangt der bei der Konferenzsoftware angemeldeten Teilnehmer zur Websession.

Für die Teilnahme an einer kostenlosen Websession erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, dass seine Kontaktdaten (Anrede, Name, Vorname, E-Mail, Firma, Position) an den präsentierenden Aussteller insbesondere zu eigenen Marketingzwecken weitergegeben werden.

Falls die Teilnahme an einer Websession kostenpflichtig ist, geht der Registrierung an einer Websession noch ein entsprechender Ticket-Kauf über den Ticketshop voraus. In diesem Falle ist die Einverständniserklärung zur Weitergabe der Daten freiwillig.